LUIS UTRILLA DEL CASTILLO

# PROYECTO CFGS DE Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM)

## Guion del proyecto



Tabla de contenido

[1. Información para la realización del proyecto de Desarrollo de Aplicaciones 1](#_Toc160011850)

[2. Introducción 1](#_Toc160011851)

[3. Fechas de entrega y Duración del Proyecto 1](#_Toc160011852)

[4. Procedimientos para subir a Classroom 1](#_Toc160011853)

[5. Estructura del Proyecto 2](#_Toc160011854)

## 1. Información para la realización del proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

En este documento se incluye toda la información necesaria para la realización del proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, así como los procedimientos de entrega del trabajo del módulo de Proyecto Fin de Ciclo de DAM.

## 2. Introducción

El objetivo principal de este módulo es desarrollar una aplicación multiplataforma que aborde una necesidad real o resuelva un problema existente en el ámbito de las aplicaciones móviles y web. Durante el periodo de prácticas de la FCT, el alumno presentará al docente tres propuestas de proyectos relacionados con el desarrollo de aplicaciones multiplataforma para su evaluación y selección.

## 3. Fechas de entrega y Duración del Proyecto

Las fechas de entrega se establecerán de acuerdo con el cuadro proporcionado por el centro educativo. La duración total del proyecto se ajustará a las horas asignadas según el currículo del ciclo formativo de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma.

### 3.1. Duración del Proyecto de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

La duración total del proyecto se establece según las horas asignadas en el currículo del ciclo formativo de Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, conforme al Decreto correspondiente.

Comienzan el 8 de marzo y finalizan en junio de 2024.

Se establecen fechas para tutoría en el centro de enseñanza, de obligada asistencia por parte de los alumnos, salvo aportación escrita de justificación de ausencia, los siguientes días:

* Jueves 4 de abril.
* Jueves 18 de abril.
* Jueves 2 de mayo.
* Jueves 16 de mayo.
* Jueves 29 de mayo.
* Jueves 3 de junio, se entregará el proyecto de las prácticas.

Cuadro de entregas del Proyecto de Marketing y Publicidad y procedimientos de evaluación

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | Fecha | Fecha de tutoría | Puntuación |
| 1ª Tutoría | | **21 de marzo** | | - |
| 1º Entrega | | **14 de abril** | **18 de abril** | 16% |
| 2º Entrega | | **28 de abril** | **2 de mayo** | 16% |
| 3º Entrega | | **12 de mayo** | **16 de mayo** | 16% |
| 4º Entrega | | **26 de mayo** | **29 de mayo** | 16% |
| 5º Entrega | | **3 de junio** | | 16% |
| 6ª Entrega | | 5% |
| Exposición | | **11 de junio** | | 11% |
| 100% |

### 3.2 Propuesta de entregas para el Proyecto

Tabla

Descripción generada automáticamente

## 4. Procedimientos para subir a Classroom

El proyecto se entregará a través de la plataforma Classroom designada para el Proyecto Fin de Ciclo. Los procedimientos para la entrega constarán de:

4.1. Procedimiento de entregas

* La memoria final del proyecto se entregará en PDF.
* El código fuente y archivos relevantes se comprimirán en un archivo ZIP.
* Se incluirá un archivo README detallando cómo ejecutar y utilizar la aplicación.

## 5. Estructura del Proyecto

1. **Portada**
   * Título del proyecto.
   * Autor.
   * Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma.
   * Módulo Formativo: Proyecto Fin de Ciclo.
   * Fecha de entrega.
   * Logotipo del centro educativo y de la empresa (si aplica).
2. **Índice**
   * Numeración y paginación correctas.
3. **Introducción o Resumen Ejecutivo**
   * Breve explicación del proyecto y su relevancia en el desarrollo de aplicaciones multiplataforma.
   * Descripción del nicho de mercado y la necesidad a abordar con la aplicación.
4. **Análisis del Contexto**
   * Análisis del entorno empresarial relacionado con el desarrollo de aplicaciones multiplataforma.
   * Identificación de oportunidades de negocio y público objetivo.
   * Naturaleza de la organización y estructura del proyecto.
5. **Diseño del Proyecto**
   * Recopilación de información para preparar el proyecto.
   * Justificación de la viabilidad técnica y económica del proyecto.
   * Establecimiento de objetivos, recursos necesarios y propuesta económica.
   * Plan de viabilidad e inversión.
   * Planificación y secuenciación de la ejecución del proyecto.
6. **Desarrollo de la Aplicación**
   * Implementación del código utilizando tecnologías y herramientas modernas.
   * Integración de funcionalidades y características relevantes.
   * Aseguramiento de la compatibilidad multiplataforma y la seguridad de la aplicación.
7. **Pruebas y Depuración**
   * Verificación de la correcta funcionalidad de la aplicación en diversos escenarios.
   * Identificación y corrección de errores mediante pruebas exhaustivas.
8. **Documentación**
   * Elaboración de documentación técnica detallada sobre el desarrollo de la aplicación.
   * Inclusión de manuales de usuario y guías de instalación.
9. **Presentación del Trabajo**
   * Exposición oral del proyecto ante un tribunal, destacando aspectos técnicos y resultados obtenidos.
10. **Conclusiones, Resultados y Reflexiones**
11. **Propuestas de Mejora**
    * Identificación de posibles mejoras y recomendaciones para futuros proyectos similares.
12. **Anexos**
    * Diagramas, modelos, y otros documentos relevantes.
13. **Bibliografía y reseñas**